

Métavers... où ?

Stéphane Bortzmeyer

`stephane+saintgermain@bortzmeyer.org`

Médiathèque de Saint-Germain-en-Laye, 14 mai 2022



Shuja ul haq ✓

@ShujaUH



A farmer in Turkey has fitted his cows with virtual reality goggles to make them think they are outside in summer pastures. Izzet Kocak found out the pleasant scenes make the cows happier and produce more milk. Future is metaverse!

[Traduire le Tweet](#)



Métavers ou metaverse ?

- ▶ Contraction de **méta** et **univers**,
- ▶ « Il [méta] exprime tout à la fois la réflexion, le changement, la succession, le fait d'aller au-delà, à côté de, entre ou avec. » (Wikipédia)
- ▶ « Méta est souvent utilisé dans le vocabulaire scientifique [. . .] pour désigner un niveau d'abstraction supérieur, un modèle »
- ▶ En anglais, c'est toujours mieux.

Le méta-baron (Jodorowsky & Moebius)



Mais c'est quoi ?

- ▶ Le terme n'a pas de définition précise,
- ▶ Il vise à faire rêver, pas à décrire une réalité concrète,
- ▶ Un monde virtuel 3D en réalité virtuelle ? Immersif ? Avec casque de « réalité virtuelle » ?

L'origine du succès médiatique actuel

Une annonce de Facebook le 28 octobre 2021 « *We believe the metaverse will be the successor to the mobile Internet.* »



Keynote



Like

Comment



Share



35K · 19K Comments · 1.2M Views

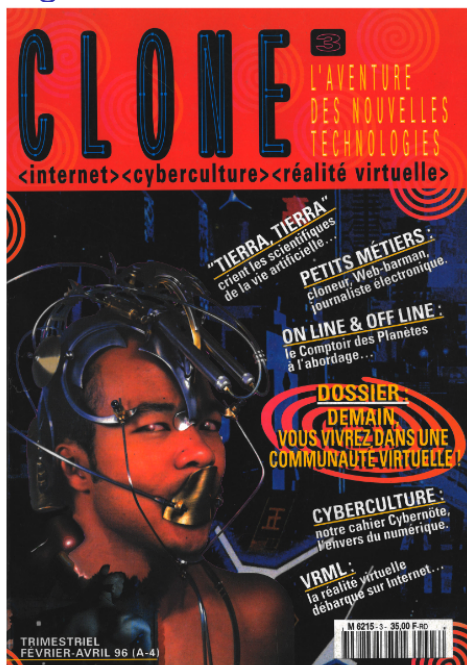
Une vieille idée

- ▶ Deuxième Monde en 1997,
- ▶ Second Life en 2003 (qui devait déjà tout remplacer),
- ▶ Plein de jeux vidéos plus ou moins immersifs (Minetest ?),
- ▶ Cf. l'article de Jérôme Bourdon, « *Telepresence* » dans « *Digital roots* ». Que veut dire « présence réelle » ?
- ▶ Et il n'y a pas que Facebook : Sandbox, Otherside, Sensorium Galaxy, etc

The Metaverse.



Le magazine « Clone » en 1996



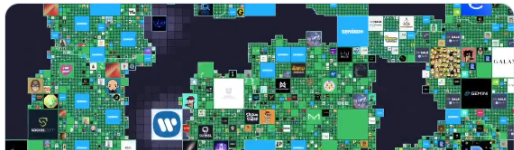
Comme pour Second Life, les marques se précipitent



Elodie Perthuisot
@ElodiePerthuiso

On vient de récupérer les clés, c'est officiel : Carrefour est l'heureux propriétaire d'un beau terrain dans le [#metaverse](#) !

 (33,147) @TheSandboxGame.



Personnes pertinentes



Elodie Perthuisot
@ElodiePerthuiso

Suivre

Chief E Commerce, Digital Transformation and Data Officer at Carrefour



The Sandbox
@TheSandboxGame

Suivre

The Sandbox is a virtual gaming world where players can build, own, and monetize their gaming experiences. Welcome to the [#Metaverse!](#) linktr.ee/sandbox

Metaverse, n.m : endroit virtuel peuplée par des départements marketing qui se convainquent qu'il faut y aller vu le nombre d'autres départements marketing qui y vont, jusqu'à ce qu'ils réalisent que les consommateurs sont ailleurs.

Est-ce que ça fait mal ?



Virginie Debuissou

@VirgoWhallala



PERDUUUS DANS LE METAVERSE 🥺🥺



De Aymeric Parthonnaud ✓

Techniquement, on en est loin

Rappel : la communication des entreprises du numérique, c'est beaucoup de vent et de vide.



Pas un « nouvel Internet »

- ▶ L'Internet est une infrastructure, le réseau sur lequel on fait tourner des services,
- ▶ Le Web n'a pas été « un nouvel Internet »,
- ▶ Le métavers tournera sur l'Internet actuel.

Qui contrôle le métavers ?

- ▶ Qui décidera de ce qui est acceptable ou pas ?
- ▶ Qui touchera sa commission sur les achats et ventes ?
- ▶ Un librevers ?

Concentration et décentralisation

- ▶ Combien d'acteurs ?
- ▶ Un « métavers européen » ?
- ▶ La fédération contre les systèmes centralisés.

Un espace public ?

- ▶ Le Web manque terriblement d'espaces publics,
- ▶ On peut distribuer des tracts sur un marché, pas sur Amazon,
- ▶ On note que la propagande pro-métavers met surtout en avant le côté supermarché « on pourra faire ses achats », pas la politique.
- ▶ Espace public, commun, comment le gérer ?

Données personnelles

- ▶ Un problème qui n'est pas spécifique au métavers,
- ▶ Mais qu'il peut aggraver par l'augmentation de la quantité de données récoltées (mouvement des yeux, rythme cardiaque, température. . .)

Un métavers ou plusieurs ?

- ▶ L'utilisateur du métavers de Facebook pourra-t-il interagir avec l'utilisatrice du métavers de Sandbox ?
- ▶ Si je gagne des des brouzoufs dans un métavers, pourrais-je les dépenser dans un autre ?
- ▶ La normalisation technique : un combat difficile.
 - ▶ Le rôle des normes dans l'Internet,
 - ▶ Qui établit les normes ?
 - ▶ L'intérêt des normes pour la décentralisation.

Metaverse : 62 % des Français ne voient pas l'intérêt des mondes virtuels

Le baromètre des usages multi-écrans 2022, réalisé par l'agence d'études iligo, est dédié au metaverse et aux mondes virtuels.

[Partager l'article](#)

Héloïse Famlé-Galtier / Publié le 3 mai 2022 à 08h30

Sondage idiot : on aurait eu les mêmes résultats si on avait sondé sur l'Internet en 1988 ou sur le Web en 1992.

Un bon métavers ?

- ▶ Pourquoi pas ? (La technique a une certaine souplesse.)
- ▶ « Si on l'utilise pour reproduire le monde actuel mais en pire (marchandisation de absolument tout ce qui pourrait être jusqu'au battement du cil gauche, capitalisme dévergondé, ségrégation basée sur la richesse, espionnage généralisé de tous les comportements, ...), bah c'est nul. Si on établit des règles différentes (pas de marchandisation puisqu'il n'y a pas de rareté dans un monde numérique, décentralisation politique avant technique, prises de décisions communes plutôt que représentatives, ...) bah c'est bien. Moi j'aimerais bien avoir un monde numérique dans lequel je cultive mon jardin virtuel, je choisis mes voisins pour les mettre a coté de moi (c'est tout l'avantage du numérique), on décide ensemble du code qui va tourner et des règles qui vont s'appliquer, ... »
- ▶ Un métavers libre, ouvert et décentralisé ?

Toutes les nouveautés sont forcément bidon ?

- ▶ Toutes les innovations ne sont pas des succès (le cinéma en 3D...),
- ▶ Les vraies innovations ne sont pas lancées en conférence de presse,
- ▶ Elles cheminent comme une taupe, creusant longtemps sans être vues,
- ▶ Exemple, l'Internet, 15 ans sans un seul article dans les médias,
- ▶ Pareil pour le Web, d'ailleurs,
- ▶ De ce point de vue, le métavers est mal parti.

- ▶ Y aura-t-il des NFT dans le métavers ? (Pas forcément.)