

Jouer avec les adresses IPv6

Stéphane Bortzmeyer

<stephane+blog@bortzmeyer.org>

Première rédaction de cet article le 15 juin 2010

<https://www.bortzmeyer.org/ipv6-rigolo.html>

Plus longue que les adresses IPv4, et écrites en hexadécimal, les adresses IPv6 se prêtent bien à des jeux divers.

Cette propriété de l'hexadécimal est bien connue et l'excellent article de Wikipédia, *Hexspeak*, en donne de nombreux exemples. Plus complexe, le très bon article « *IPv6 playtime : Hiding sentences inside addresses* » <<http://royal.pingdom.com/2009/02/06/ipv6-playtime-hiding-sentences-inside-addresses>> > montre de véritables phrases écrites en IPv6. Il existe même un programme pour générer des mots en hexadécimal <<http://nedbatchelder.com/text/hexwords.html>>.

Ces jeux sont-ils utilisés dans les adresses IP réelles ? Depuis que ce blog est accessible en IPv6, voici quelques exemples vu dans le journal du serveur HTTP (j'ai simplement « anonymisé » en remplaçant le préfixe par celui du RFC 3849¹) :

- 2001:db8::dead:beef (un grand classique),
- 2001:db8::babe (également),
- 2001:db8::dcaf:bad (bonne blague sur le décaféiné, que j'ai rarement trouvé documentée),
- 2001:db8::fada (une adresse IPv6 provençale...),
- 2001:db8::fade (une adresse sans goût?).

Si riches que soient les deux articles cités plus haut, toutes les possibilités n'y sont pas par exemple (merci à Greg Daley pour l'exemple), permettre à une grosse multinationale d'avoir un préfixe à elle, 2001:c0ca:c01a::/48 ou bien le vieux projet du début des années 2000 d'allouer 2001:Af::/32 au futur AfriNIC. Je n'ai pas non plus encore vu, ni dans les articles cités, ni dans le journal de mon serveur, des adresses comme 2001:db8::C0:FFEE...

1. Pour voir le RFC de numéro NNN, <https://www.ietf.org/rfc/rfcNNN.txt>, par exemple <https://www.ietf.org/rfc/rfc3849.txt>